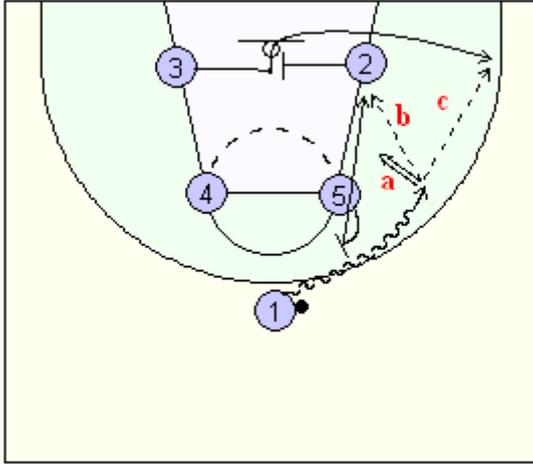




QUICK HITTER

(Inspiration : University of Maryland)

1



Le mouvement peut partir du côté gauche ou du côté droit (soit ici, du côté droit).

5 joue le pick and roll avec 1, tandis que 3 coupe en profitant de l'écran de 2.

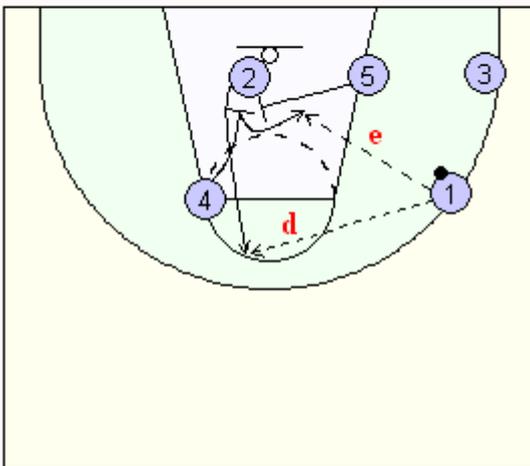
Les premières options de 1 sont alors :

a = shoot

b = passe à 5 qui a effectué le roll

c = passe à 3 à la baseline.

2



On a ensuite un écran de 4 au profit de 2 et un « screen the screener » de 5 pour 4.

Les autres options de 1 sont donc :

d = passe à 2 qui est remonté vers la ligne des lancers-francs

e = passe à 4 inside.



Barbieux André Basketball Coach

Avenue du Champ de Bataille, 239, 2/3, 7012 - FLENU

et : 065/520631 - : 0475/879914

: andre.barbieux@skynet.be

: <http://www.coachbarbieux23.com>

